



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «БОЛЬШОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ. МЛАДШАЯ КАТЕГОРИЯ»

Версия 1.0 от 20 июля 2017 г.

Содержание

1. Общие правила	2
1.1. Описание задания	2
1.2. Порядок проведения состязаний.....	2
1.3. Подсчёт очков	3
2. Следование по линии с неподвижным препятствием	3
2.1. Характеристика полигона	3
2.2. Порядок выполнения задания	4
3. Лабиринт	4
3.1. Характеристика полигона	4
3.2. Порядок выполнения задания	4
4. Следование по линии с горкой	4
4.1. Характеристика полигона	4
4.2. Порядок выполнения задания	5
5. Кегельринг	5
5.1. Характеристики полигона и кеглей	5
5.2. Порядок выполнения задания	6
6. История изменений	7



1. Общие правила

1.1. Описание задания

Робот, участвующий в соревнованиях «Большое путешествие», в рамках одного заезда должен последовательно выполнить задания:

- «Следование по линии с неподвижным препятствием»;
- «Лабиринт»;
- «Следование по линии с горкой»;
- «Кегельринг».

Заезд в младшей категории длится три минуты.

Общий вид полигона для младшей категории приведен на рисунке 1.

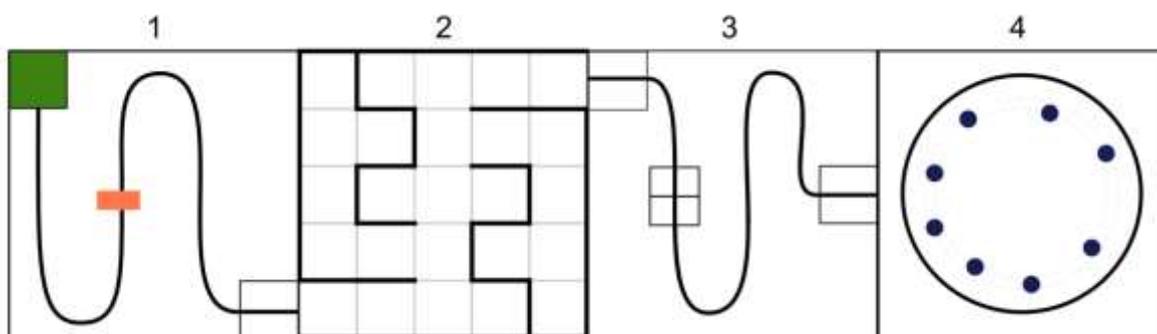


Рисунок 1 Схема полигона младшей категории

1.2. Порядок проведения состязаний

Каждый полигон имеет свои зоны старта и зоны финиша. Зоны старта и финиша на полигонах в младшей категории указаны в таблице 1 и приведены на рисунке 2.

Таблица 1 Зоны старта и финиша на полигонах

№ п.п.	Полигон	Зона старта	Зона финиша
1.	Следование по линии	A	B
2.	Лабиринт	B	C
3.	Следование по линии	C	D
4.	Кегельринг	D	D

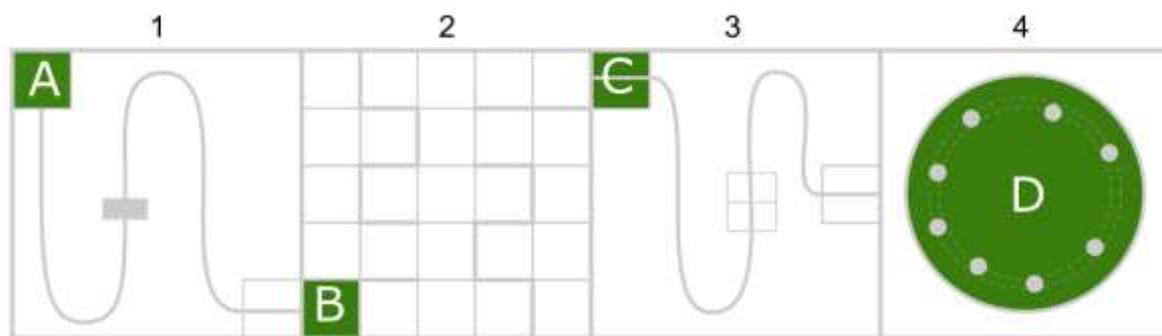


Рисунок 2 Зоны старта и финиша на полигонах в младшей категории

Задание считается полностью выполненным, если робот преодолел весь маршрут, выполнил все задания на каждом из полигонов и остановился в зоне финиша.

1.3. Подсчёт очков

За выполнение заданий на полигонах роботу начисляются очки в соответствии с таблицей 1:

Таблица 1. Начисление баллов в младшей категории

Действие	Количество баллов
Робот выполнил задание полигона 1 и полностью оказался в зоне старта полигона 2	40
Робот выполнил задание полигона 2 и полностью оказался в зоне старта полигона 3	80
Робот выполнил задание полигона 3 и полностью оказался в зоне старта полигона 4	40
Робот выбил одну кеглю за пределы ринга на полигоне 4	5 (за каждую из 8 кеглей)
Итого максимум:	200

2. Следование по линии с неподвижным препятствием

2.1. Характеристика полигона

Общая характеристика полигона приведена в общем регламенте вида соревнований.

На полигоне «Следование по линии с неподвижным препятствием» поперёк линии в произвольном месте установлено препятствие, представляющее собой



твёрдый прямоугольный параллелепипед прикрепленный к полю, и имеющий размеры $(250\pm 5)\times(120\pm 5)\times(65\pm 2)$ мм (Ш×В×Г).

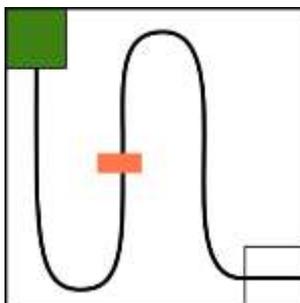


Рисунок 3 Полигон «Следование по линии с неподвижным препятствием»

В качестве препятствия может использоваться одинарный строительный кирпич.

2.2. Порядок выполнения задания

Порядок выполнения задания приведен в регламенте общего вида соревнований.

3. Лабиринт

3.1. Характеристика полигона

Общая характеристика полигона приведена в общем регламенте вида соревнований.

3.2. Порядок выполнения задания

Порядок выполнения задания приведен в регламенте общего вида соревнований.

4. Следование по линии с горкой

4.1. Характеристика полигона

Общая характеристика полигона приведена в общем регламенте вида соревнований.

На полигоне «Следование по линии с горкой» поперёк линии в произвольном месте установлена двускатная горка белого цвета с углом при основании не меньше 20° и шириной 30 см. На горку нанесена чёрная линия, идентичная нанесенной на полигон (см. рис 8,9).

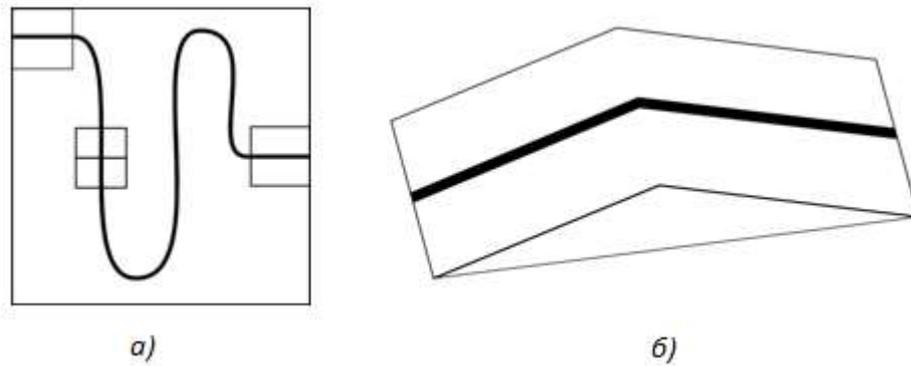


Рисунок 4 Полигон следование по линии с горкой: а) общий вид; б) горка

4.2. Порядок выполнения задания

Порядок выполнения задания приведен в регламенте общего вида соревнований.

5. Кегельринг

5.1. Характеристики полигона и кеглей

Требования к полигону «Кегельринг» и кеглям приведены в общем регламенте вида соревнований «Большое путешествие». Общий вид полигона и расстановка кеглей приведены на рисунке 5.

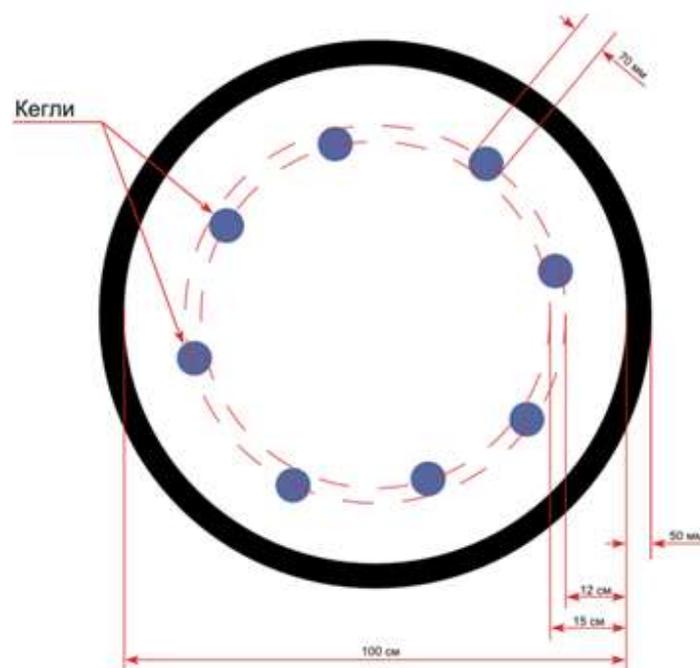


Рисунок 5 Общий вид полигона и расстановка кеглей



5.2. Порядок выполнения задания

Робот должен вытолкнуть все кегли за пределы ринга и после этого остановиться внутри ринга.

Перед началом заезда выполняются процедуры, описанные в общем регламенте вида соревнований.



6. История изменений

№ п.п.	Номер документа	Дата	Примечание	Старая версия	Новая версия
1	2	3	4	5	6
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.					
14.					
15.					