



Minimal bot challenge

ПОЛОЖЕНИЕ О проведении конкурса



Цель:

Создание условий для повышения уровня информационной культуры участников через создание программного продукта.

Задачи:

Развитие и стимулирование творческого интереса участников к изучению IT-предметов.

Популяризация научных знаний и общественное признание результатов участников к проектно-исследовательской деятельности; знакомство участников с методами проведения исследования и способами представления результата, через развитие способности работать самостоятельно и в команде над выбранным проектом;

Выявление и развитие одаренности, познавательных, организаторских способностей и талантов участников, поощрение лучших достижений, выявление оригинальных и интересных проектов;

Конкурсное направление IT – проектов - одно из мероприятий для талантливых детей.

Основная идея конкурса – поддержка одаренных участников в области овладения IT.

Пространство для доступных видов деятельности, круг возможностей развития и самореализации детей и подростков можно существенно расширить, используя информационные технологии не только на основных занятиях.

Участие в конкурсах направлено на повышение престижности IT-специальностей и профориентацию подростков в сфере информационных технологий.

Владение информационно-коммуникационными технологиями — необходимый атрибут профессиональной пригодности в обществе. Для свободной ориентации в информационном потоке, человек должен обладать информационной культурой, как одной из составляющих общей культуры.

Информационная культура — это умение целенаправленно работать с информацией и эффективно использовать её.

В информационном обществе необходимо начать овладевать информационной культурой с детства, сначала с помощью электронных игрушек, а затем привлекая персональный компьютер.

Основные правила

1. Задача - создать движущегося двухмоторного робота из минимального количества деталей

2. Определение возрастных групп

- Младшая - до 10 лет включительно
- Старшая – от 11 до 16 лет включительно

3. Элементная база

- Наборы Lego WeDo
- Наборы Lego Mindstorms EV3

4. Общие требования к участникам

Участник может выступать как в составе команды (не более 2 человек), так и самостоятельно.

Команда – коллектив обучающихся, осуществляющий занятия по робототехнике в рамках образовательной организации или самостоятельно (семейные или дворовые команды).

Участник не может входить в состав более чем одной команды.

При несоблюдении требований к участнику Конкурса команда не будет допущена к участию в Конкурсе.

5. Требования к тренеру команды

В качестве тренера команд могут выступать только лица, родившиеся не позднее 31 декабря 2001 года (т.е. исполняется не менее 18 лет в текущем году).

Тренером не может быть обучающийся организацией общего образования.

Каждую команду может представлять только один тренер.

Тренер может одновременно руководить более чем одной командой.

При несоблюдении указанных требований к тренеру команды команда не будет допущена до участия в Олимпиаде.

6. Регистрация участников

Для участия в состязаниях командам необходимо зарегистрироваться до 01 декабря 2019 года включительно [по ссылке](#).

Форма для регистрации также размещена на сайте <http://robot-nn.ru/node/111>.

Регистрация единая для участников всех состязаний.

7. Определение победителя

Участник, собравший движущегося двухмоторного робота из минимального количества деталей, побеждает в конкурсе.

Результаты конкурса будут объявлены 6 декабря в официальной группе Школы <https://vk.com/itlandiann>

Что необходимо сделать, чтобы принять участие в Конкурсе?

1. Создать движущегося двухмоторного робота из минимального количества деталей с помощью наборов Lego WeDo или Lego Mindstorms EV3;
2. Подсчитать количество использованных деталей:
 - Для WeDo СмартХаб, 2 мотора, колеса (резина+диски) или гусеницы, провода НЕ ВХОДЯТ В СУММУ ДЕТАЛЕЙ
 - Для Ev3 Блок управления, 2 мотора, колеса (резина+диски) или гусеницы, провода НЕ ВХОДЯТ В СУММУ ДЕТАЛЕЙ

3. Загрузить НА ВАШЕ ХРАНИЛИЩЕ (Облако, Гугл-диск, Яндекс-диск)

- не менее 6 фото с разных сторон робота и

- одно видео хорошего качества, на котором робот запускается нажатием мыши или центральной кнопки на роботе,

КОТОРЫЕ можно скачать.

Откройте доступ для скачивания ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ itlandiann@gmail.com

4. Lego Digital Designer

Скачать программу Lego Digital Designer.

Собрать там модель Вашего робота.

Загрузить НА ВАШЕ ХРАНИЛИЩЕ (Облако, Гугл-диск, Яндекс-диск) файл формата .lxf (файл Lego Digital Designer).

КОТОРЫЙ можно скачать.

Откройте доступ для скачивания ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ itlandiann@gmail.com