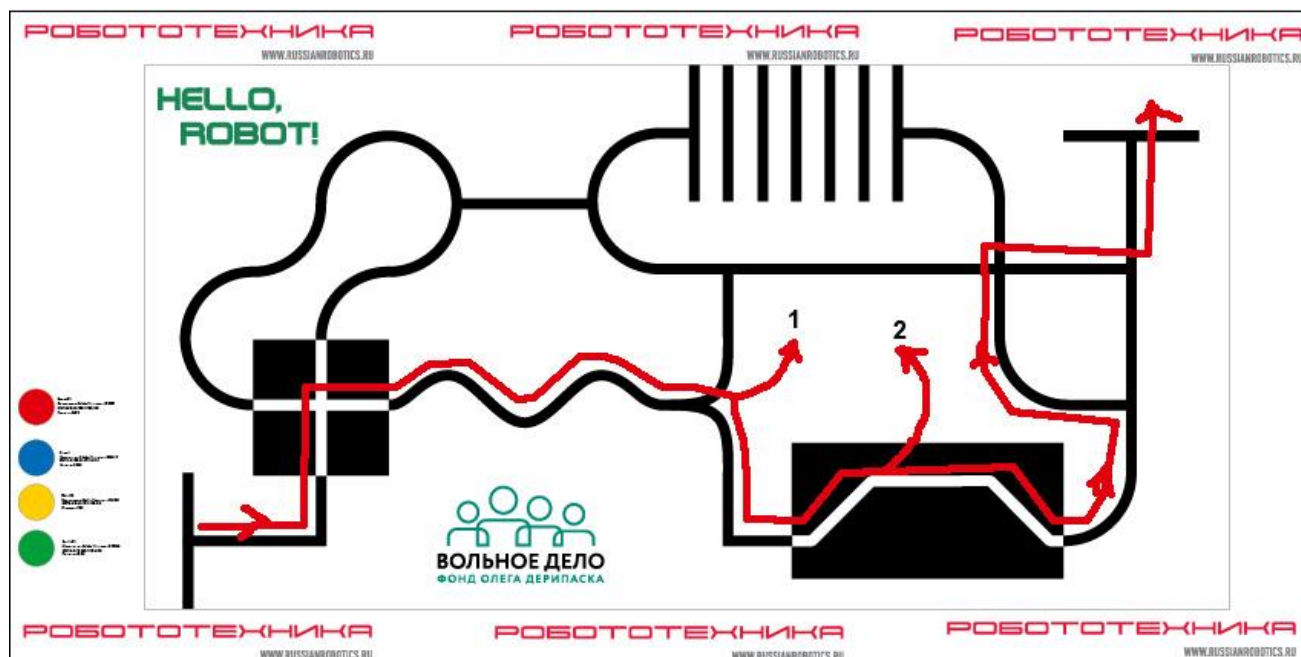


Траектория (Ардуино)

(без ограничения возраста)

Пример порядка прохождения траектории и начисления баллов



Фактические результаты заездов

I-ая попытка	II-ая попытка
Игрок 1 сошел с дистанции в точке «1» через 50 сек	Игрок 1 сошел с дистанции в точке «2» через 60 сек
Игрок 2 сошел с дистанции в точке «2» через 60 сек	Игрок 2 сошел с дистанции в точке «2» через 70 сек
Игрок 3 прошел всю дистанцию за 110 сек.	Игрок 3 прошел всю дистанцию за 100 сек

При сходе в точке 1, развилка считается не пройденной, при сходе в точке 2, инверсионный элемент не пройден.

Судейский лист

	I-ая попытка		II-ая попытка		Сумма результатов		Место
	Баллы	Время	Баллы	Время	Баллы	Время	
Игрок 1	5+10+5=20	50	5+10+5+10+5=35	60	55	110	3
Игрок 2	5+10+5+10+5=35	60	5+10+5+10+5=35	70	70	130	2
Игрок 3	5+10+5+10+5+5+5+10+5+10+5=90	110	5+10+5+10+5+5+5+10+5+10+5+10+5=90	100	180	210	1

Комментарии:

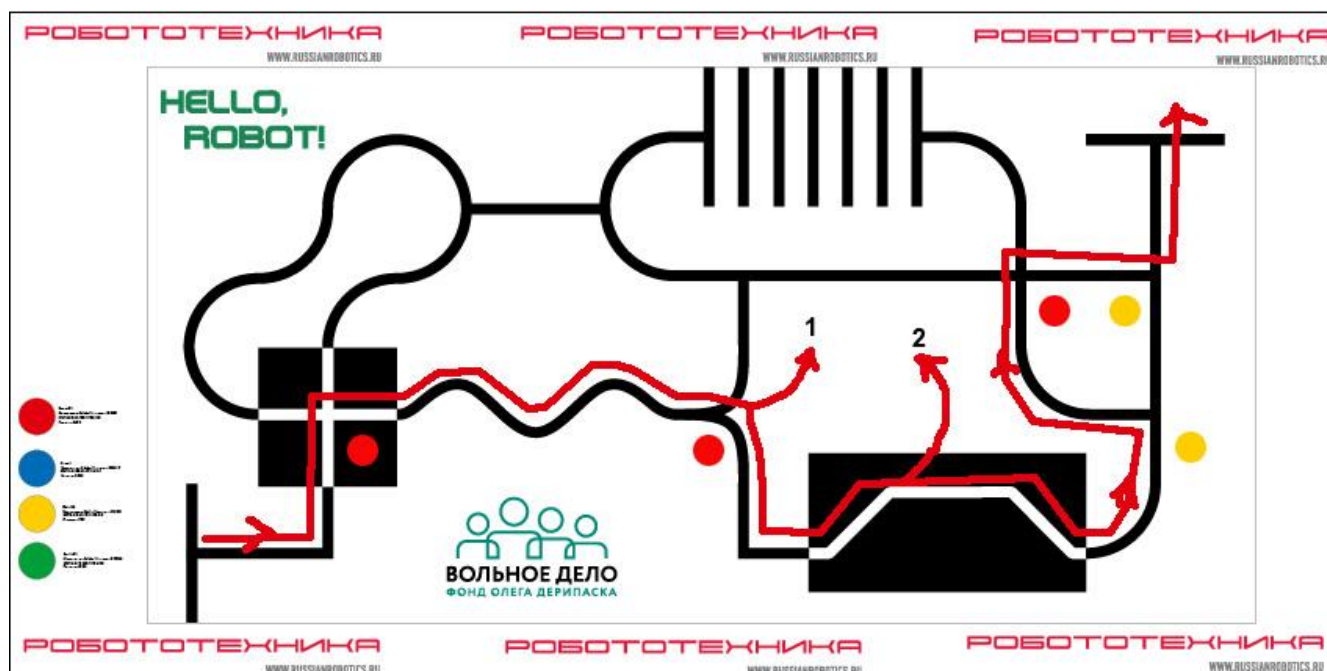
Реальный маршрут может быть сложнее, и не будет совпадать с приведенным примером!

Сперва оцениваются – суммарное количество баллов, у Игрока 3, соответственно оно максимальное, 1-ое место. У 2-го игрока суммарное количество баллов больше, чем у 3-го. Соответственно 2-ой занимает второе место, а первому достается 3-е место.

Траектория (средняя группа)

(дата рождения не ранее 1 февраля 2001, до 14 лет включительно)

Пример порядка прохождения траектории и начисления баллов



Фактические результаты заездов

I-ая попытка	II-ая попытка
Игрок 1 сошел с дистанции в точке «1» через 50 сек	Игрок 1 сошел с дистанции в точке «2» через 60 сек
Игрок 2 сошел с дистанции в точке «2» через 60 сек	Игрок 2 сошел с дистанции в точке «2» через 70 сек
Игрок 3 прошел всю дистанцию за 110 сек.	Игрок 3 прошел всю дистанцию за 100 сек

При сходе в точке 1, развилка считается не пройденной, при сходе в точке 2, инверсионный элемент не пройден.

Судейский лист

	I-ая попытка		II-ая попытка		Сумма результатов		Место
	Баллы	Время	Баллы	Время	Баллы	Время	
Игрок 1	5+10+5=20	50	5+10+5+10+5=35	60	55	110	3
Игрок 2	5+10+5+10+5=35	60	5+10+5+10+5=35	70	70	130	2
Игрок 3	5+10+5+10+5+5+5+10+5+10+5=90	110	5+10+5+10+5+5+5+10+5+10+5+10+5=90	100	180	210	1

Комментарии:

Реальный маршрут будет сложнее, и не будет совпадать с приведенным примером!

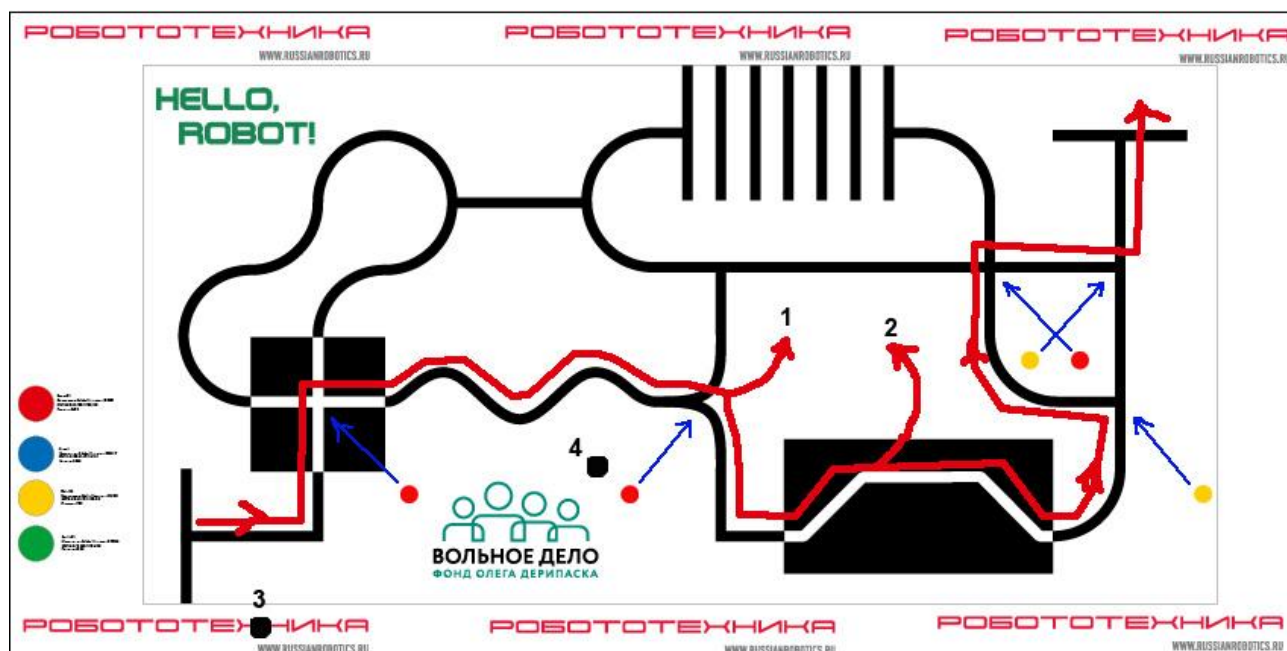
Сперва оцениваются – суммарное количество баллов, у Игрока 3, соответственно оно максимальное, 1-ое место.

У 2-го игрока суммарное количество баллов больше, чем у 3-го. Соответственно 2-ой занимает второе место, а первому достается 3-е место.

Траектория (старшая группа)

(дата рождения ранее 1 февраля 2001, от 15 лет включительно)

Пример порядка прохождения траектории и начисления баллов



Синими стрелками обозначено соответствие цветных маркеров соответствующим перекресткам. Черными кружками обозначены банки 0,33

Фактические результаты заездов

I-ая попытка	II-ая попытка
Игрок 1 сошел с дистанции в точке «1» через 50 сек	Игрок 1 сошел с дистанции в точке «2» через 60 сек
Игрок 2 сошел с дистанции в точке «2» через 60 сек	Игрок 2 сошел с дистанции в точке «2» через 70 сек
Игрок 3 прошел всю дистанцию за 110 сек.	Игрок 3 прошел всю дистанцию за 100 сек

При сходе в точке 1, развилка считается не пройденной, при сходе в точке 2, инверсионный элемент не пройден.

Судейский лист

	I-ая попытка		II-ая попытка		Сумма результатов		Место
	Баллы	Время	Баллы	Время	Баллы	Время	
Игрок 1	$5+10+5=20$	50	$5+10+5+10+5=35$	60	55	110	3
Игрок 2	$5+10+5+10+5=35$	60	$5+10+5+10+5=35$	70	70	130	2
Игрок 3	$5+10+5+10+5+5+5+10$ $+ 5+10+5+10+5=90$	110	$5+10+5+10+5+5+5$ $+ 10+5+10+5+10+5=90$	100	180	210	1

Комментарии:

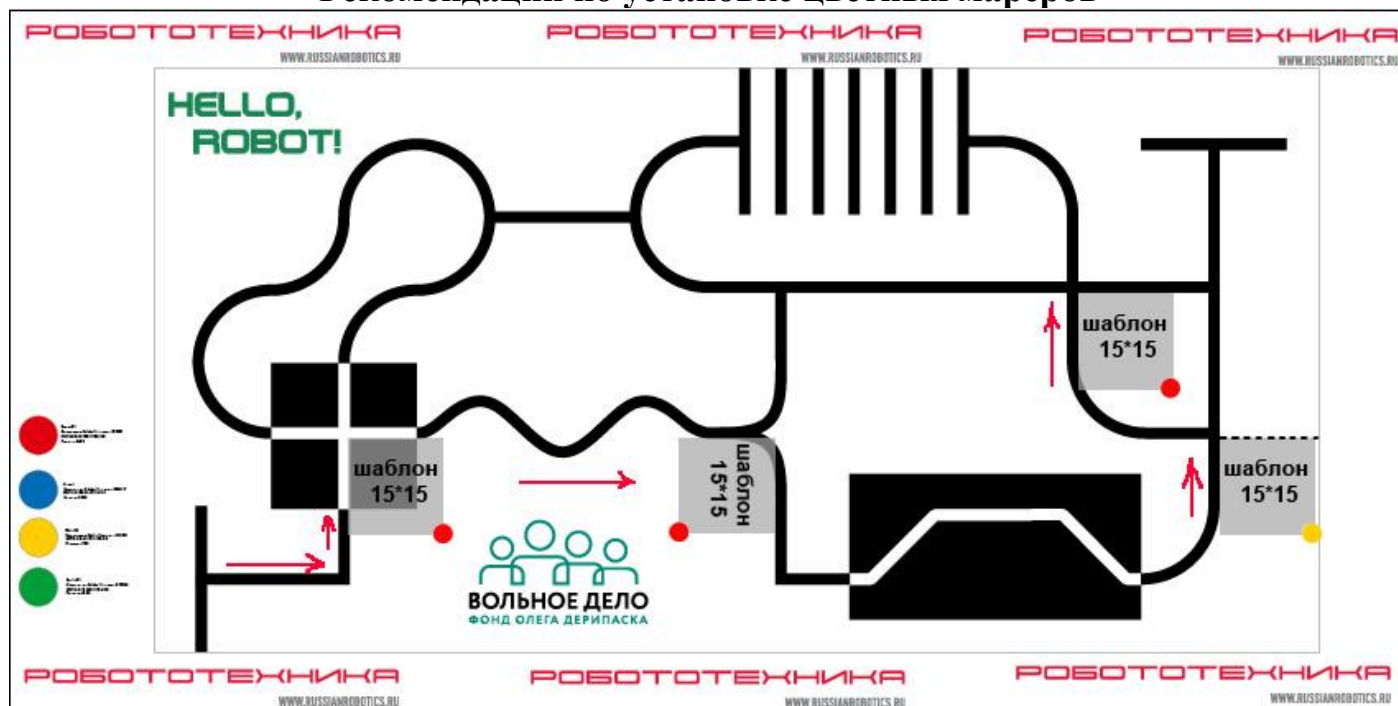
Реальный маршрут будет сложнее, и не будет совпадать с приведенным примером!

Сперва оцениваются – суммарное количество баллов, у Игрока 3, соответственно оно максимальное, 1-ое место. У 2-го игрока суммарное количество баллов больше, чем у 3-го. Соответственно 2-ой занимает второе место, а первому достается 3-е место.

Траектория (старшая группа)

(дата рождения ранее 1 февраля 2001, от 15 лет включительно)

Рекомендации по установке цветных маркеров



Для правильной установки цветных маркеров рекомендуется изготовить шаблон: квадрат со сторонами 15x15 см, с вырезом в одном из углов радиусом 1,5 см. При помощи этого шаблона и происходит установка маркеров. Примеры местоположения шаблона и маркера приведены на рисунке. При отсутствии ЯВНОГО пересечения линий (Т-образные перекрестки, Перекрестки, совмещенные с поворотом) шаблон прикладывается к мнимой линии (показана пунктиром), которая является продолжением реальной линии.

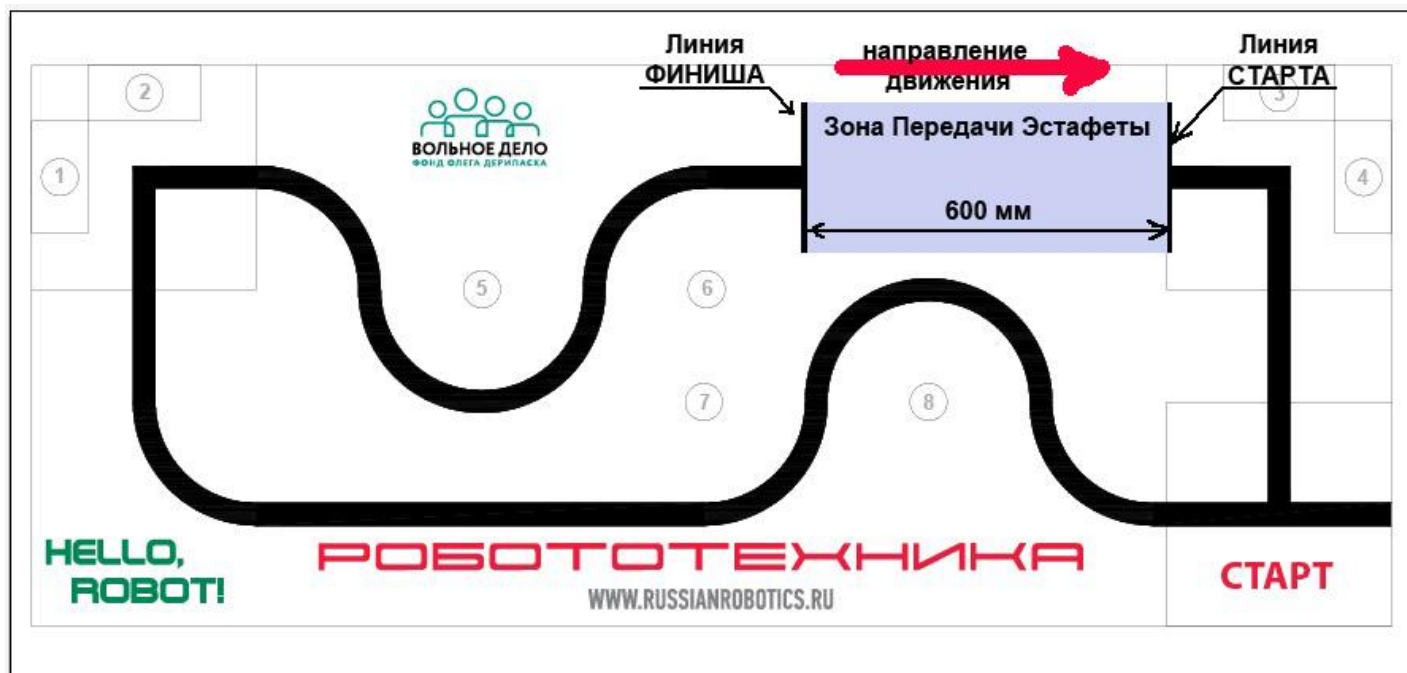
На рисунке красными стрелками обозначено направление движения, поэтому маркеры находятся справа по ходу движения, естественно, что при изменении места старта, расположение маркеров также поменяется.

При размещении маркеров в средней группе также следует руководствоваться изложенной выше технологией, с той лишь разницей, что сторона квадрата равна 10 см, а радиус выреза 2,5 см.

Траектория (Эстафета)

(без ограничения возраста)

Зоны, направление движения, размеры на поле и начисления баллов.



Фактические результаты заездов

I-ая попытка	II-ая попытка
Команда 1: три круга, 1 корректировка банки в ЗПЭ, при первой передаче, на 3-ем круге падение банки, Общее время 210сек	Команда 1: три круга, 1 корректировка банки в ЗПЭ, при второй передаче, на 3-ем круге падение банки, Общее время 220сек
Команда 2: три круга, Сход на втором круге, Общее время 120 сек	Команда 2: три круга, выезд на третий круг без банки, Общее время 240сек
Команда 3: три круга, 1 корректировка банки, при второй передаче, Общее время 240сек	Команда 3: три круга, на 3-ем круге падение банки, Общее время 220сек

Судейский лист

	I-ая попытка		II-ая попытка		Сумма результатов		Место
	Баллы	Время	Баллы	Время	Баллы	Время	
Команда 1	10+0+10+20+10-10=40	210	10+20+10+0+10-10=40	220	80	430	3
Команда 2	10+20=30	120	10+20+10+20+10-10=60	240	90	360	2
Команда 3	10+20+10+0+10=50	240	10+20+10+20+10-10=60	220	110	460	1

Сперва оцениваются – суммарное количество баллов, у Игрока 3, соответственно оно максимальное, 1-ое место. У 2-го игрока суммарное количество баллов больше, чем у 1-го. Соответственно 2-ой занимает второе место, а первому достается 3-е место.