

Траектория (младшая группа)

(дата рождения не ранее 1 февраля 2004, до 11 лет включительно)

Условия состязания

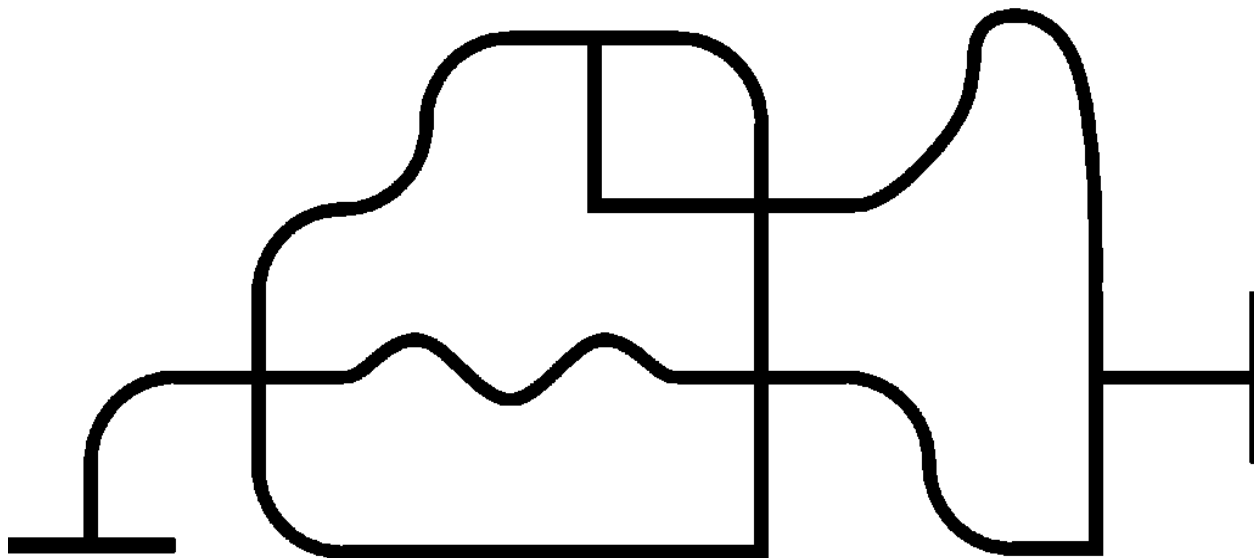
За наиболее короткое время робот должен, двигаясь по черной линии траектории добраться от места старта до места финиша, в частном случае, место старта может быть и местом финиша.

Порядок прохождения траектории будет определен судейской коллегией (главным судьей) соревнований в день состязаний на момент старта тренировок команд (не менее чем за час до объявления карантина).

На прохождение дистанции дается максимум 120 секунд.

Используется вариант траектории представленный ниже.

Пример игрового поля



- Размеры игрового поля 1000x2000 мм.
- Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории.
- Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными. Линии могут пересекаться и при этом образовывать прямой угол.
- Ширина линии 18-25 мм.

Робот

- Максимальный размер робота 250x250x250 мм. Во время попытки робот не может менять свои размеры.
- Робот должен быть автономным.
- На стартовой позиции робот устанавливается колесами перед линией старта, датчики света (цвета) могут выступать за стартовую линию.

Правила отбора победителя

- В зачет принимается суммарный результат (время и баллы) всех попыток.
- Финиш робота фиксируется, когда ведущие колеса заедут на линию финиша.
- Если во время попытки робот съедет с линии, т.е. окажется всеми колесами с одной стороны линии, то в зачет принимается:
 - ✓ время до съезда с линии;
 - ✓ баллы заработанные за прохождение перекрестков (10 очков за каждый) и повороты на перекрестке (10 очков за каждый).
- Баллы за элемент начисляются только в том случае, если он полностью преодолен роботом.
- Победителем будет объявлена команда, получившая максимум баллов.
- При равном количестве баллов победителем будет выбрана команда, потратившая на преодоление объявленной судьей дистанции наименьшее время.