

СОСТЯЗАНИЯ РОБОТОВ 2018

Категория
ПРОЕКТЫ WEDO

Состязание
ЕДА ИМЕЕТ ЗНАЧЕНИЕ



Описание задания, правила состязания

Версия от 19.03.2018

Общие правила

1. Презентация проектов проводится в форме выставки.
2. В творческой категории не могут участвовать операторы команд, участвующие в других состязаниях.
3. Командам будет предоставлено примерно по 10 минут для демонстрации проекта судьям: из них 5 минут отводится на демонстрацию, а оставшиеся 2-5 минут займут ответы на вопросы судей.
4. Под каждый проект будет предоставлено место (стол), два стула, электрическая розетка 220 В и мощностью не более 0,5 КВт. При необходимости дополнительного места и с другими пожеланиями необходимо обращаться в оргкомитет. Команда может подготовить плакат проекта. Печатный размер плаката 120x90 см (3402x2551 px при разрешении 72 px/inch), книжная ориентация. **Плакат должен содержать** фотографии проекта, описание проекта, технические характеристики проекта и т. п. **На плакате должно быть** названия команды, проекта, школы и категории.
5. Команда должна предоставить также подробное описание проекта в печатном виде, которое должно отражать следующую информацию:
 1. Описание возможностей проекта;
 2. Объяснение уникальности проекта и соответствия теме состязания (не менее 500 печатных знаков);
 3. Иллюстрации (картинки, диаграммы и/или фотографии этапов разработки проекта, в разных ракурсах);
 4. Пример программы (скриншот и/или блок-схема).
6. Выявление победителей будет производиться жюри.

Описание задания

В этом году задача участников - построить робота, который способствует выращиванию, обмену и потреблению продуктов питания. Ваш проект должен охватывать как минимум одно из следующих аспектов, предусмотренный целью № 2 устойчивого развития:

- Развивать ресурсосберегающее земледелие
- Улучшить качество питания
- Обеспечить продовольственную безопасность
- Устранить голод



Таким образом, каждый робот будет способствовать достижению целей, поставленных ООН по устойчивому развитию. Более подробная информация находится по ссылке:

<http://www.un.org/sustainabledevelopment/hunger/>

К участию в состязаниях "Проекты WeDo" творческой категории допускаются команды, реализовавшие проекты с электронными компонентами только из наборов LEGO WeDo. Декорации проекта могут быть сделаны из любых материалов и деталей LEGO.

Команда – коллектив учащихся во главе с тренером, осуществляющих занятия по робототехнике (подготовку к состязаниям) в рамках образовательного учреждения или самостоятельно (семейные или дворовые команды). Для участия в каждой категории соревнований участники должны работать в команде. Команда состоит из одного тренера и **двух или трех** членов команды. Команда не может состоять из одного тренера и одного

участника, иначе они не будут допущены к участию в соревнованиях. Команда должна иметь название.

Количество команд от образовательного учреждения не ограничено (обосновано необходимостью).

Минимальный возраст тренера команды - 18 лет. Тренеры могут работать с несколькими командами.

Тренеры могут давать советы по проекту и руководить им до начала соревнований, однако во время их проведения, вся работа и подготовка должна выполняться участниками команды.

Правила

1. К участию в Теме "Проекты WeDo" творческой категории допускаются команды, реализовавшие проекты, собранные из любых деталей LEGO, с электронными компонентами только из наборов LEGO WeDo. Декорации проекта могут быть сделаны из любых материалов.
2. В проекте разрешено использовать не больше шести USB Хабов.
3. Площадь занимаемая проектом не должна быть больше **40x40см**.
4. Выявление победителей творческой категории будет производиться жюри.
5. Проекты оцениваются по критериям:
 - Творческий подход
 - Актуальность
 - Научность
 - Качество исполнения
 - Сложность
 - Интересность
 - Качество презентации
 - Командная работа
 - Изобретательность