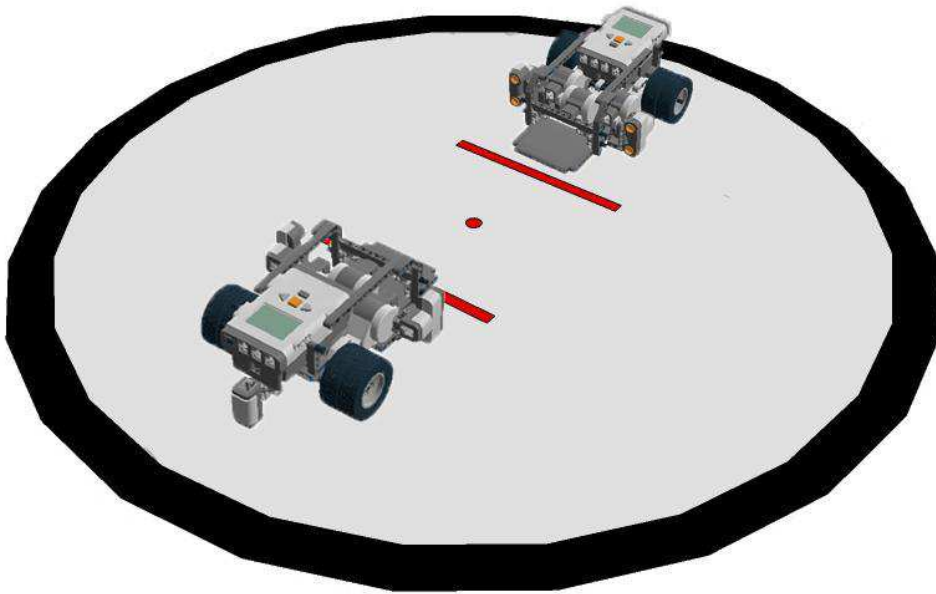


- *Сумо на выживание*



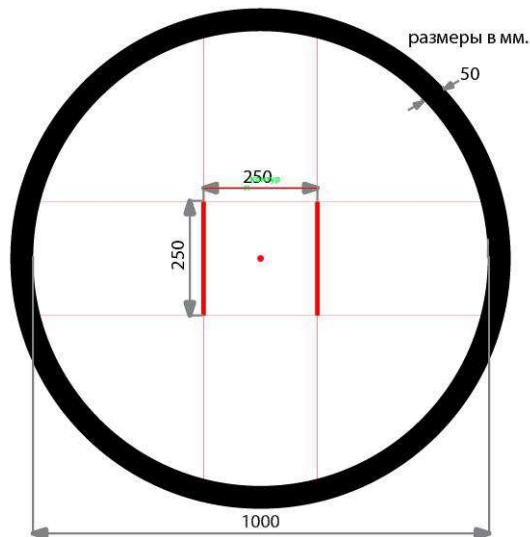
В этом состязании участникам необходимо подготовить автономного робота, способного наиболее эффективно выталкивать роботов противников за пределы черной линии ринга.

Версия регламента 1.2 от 13.03.18



1. Игровое поле

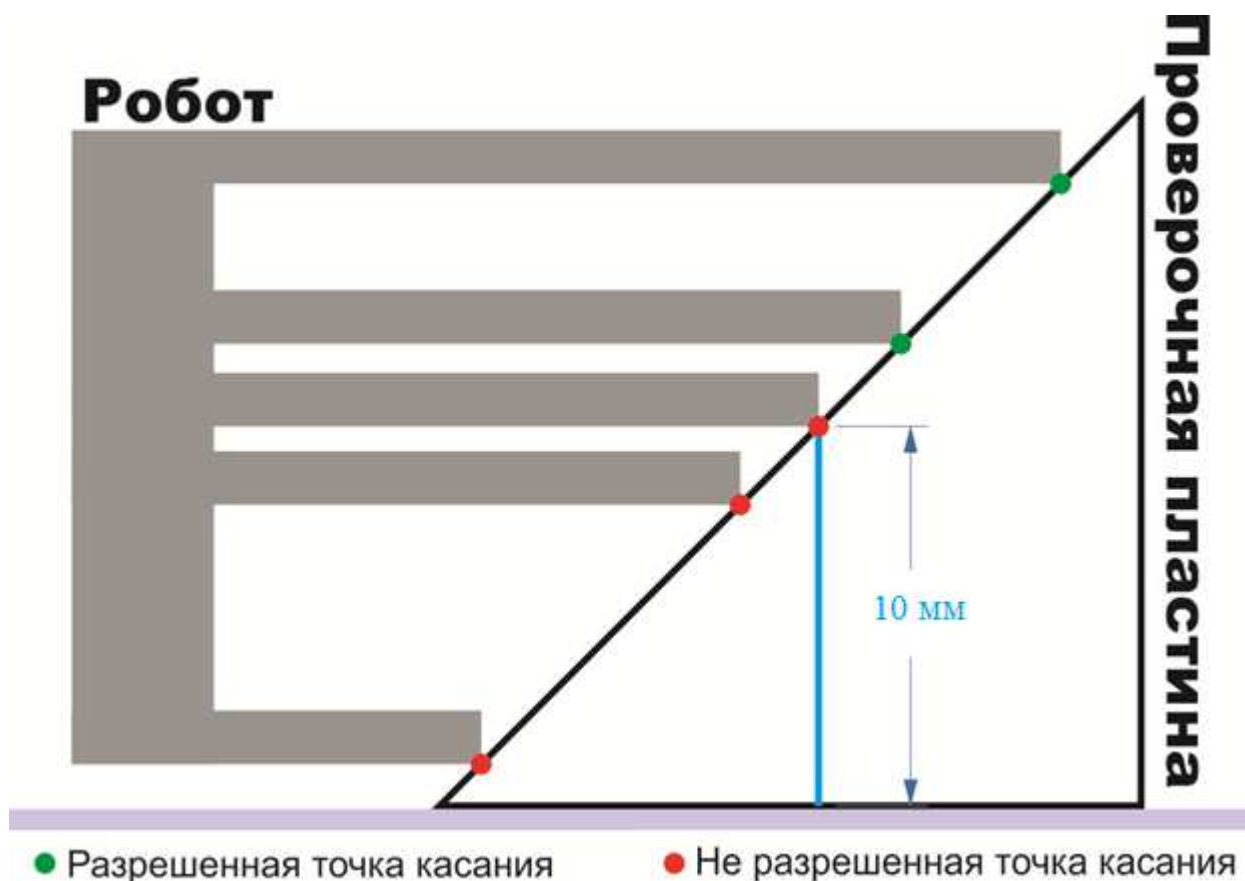
- 1.1. Белый круг диаметром 1 м с чёрной каёмкой толщиной в 5 см.
- 1.2. В круге красными полосками отмечены стартовые зоны роботов.
- 1.3. Красной точкой отмечен центр круга.



2. Робот

- 2.1. Размер робота не должен превышать 250x250x250 мм, а его вес не должен превышать 1 кг.
- 2.2. Роботы могут быть построены из любых компонентов, моторов и датчиков, безопасных для людей и оборудования соревнований.
- 2.3. Робот должен быть автономным.
- 2.4. Робот не может изменять свои размеры во время состязаний.
- 2.5. Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.
- 2.6. Не допускается использование каких-либо клейких приспособлений на ногах и корпусе робота, смазок на открытых поверхностях робота, приспособлений, дающих роботу повышенную устойчивость (например, создающих вакуумную среду), либо бросающих что-либо в работа-соперника.
- 2.7. Запрещено создание помех для ИК и других датчиков работа-соперника, а также помех для электронного оборудования.
- 2.8. Перед началом раунда робот должен удовлетворять условию: Треугольная пластина с углом 45 градусов, прижатая к поверхности поля, и подведённая с фронтальной стороны робота, должна касаться робота в точке выше 1 см от поля (см рис.).





3. Общие условия

3.1. Организаторы турнира разрешат доступ к игровому полю для настройки и проверки роботов до начала соревнований в соответствии с расписанием.

3.2. До начала раунда команды должны поместить своих роботов в область «карантина» не позже, чем через 5 минут после его объявления. После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям, соревнования могут быть начаты.

3.3. Если при осмотре будет найдено нарушение в конструкции робота, то судья дает 3 минуты на устранение нарушения. Однако, если нарушение не будет устранено в течение этого времени, команда будет дисквалифицирована до следующего раунда.

3.4. После помещения робота в «карантин» до конца раунда нельзя:

- модифицировать роботов (например, загрузить программу, поменять батарейки);
- менять роботов;



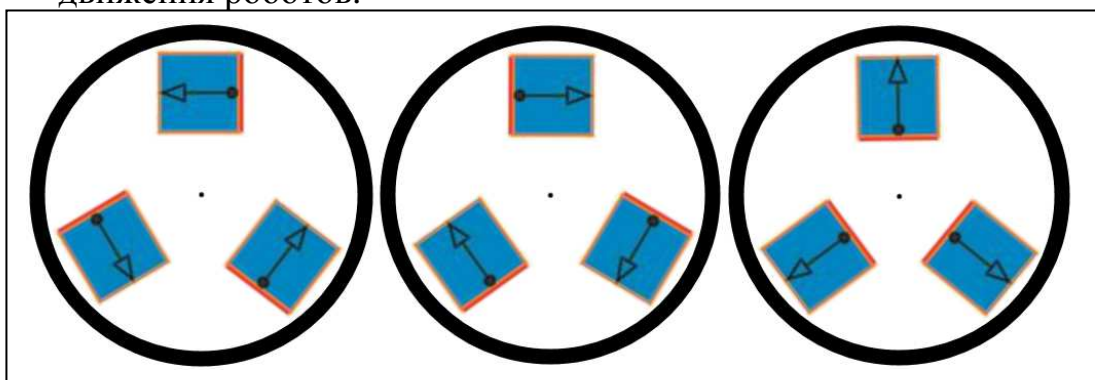
- забирать роботов без разрешения судьи.

3.5. По окончании попытки команды обязаны вернуть роботов в зону карантина до окончания раунда.

3.6. На командах лежит ответственность за предоставление своих роботов на повторную проверку, если те не прошли проверку судейской комиссией, или их конструкция была изменена во время соревнований.

3.7. Все модификации должны быть произведены в оговоренное регламентом соревнований время. Команды не должны задерживать раунд из-за внесения модификаций.

3.8. Для каждого робота команд перед началом попытки судья методом жеребьёвки определяет способ расстановки и направление начала движения роботов.



4. Проведение соревнований

4.1. Соревнования состоят из серии попыток. Попытка определяет из трёх участвующих в нём роботов наиболее сильного. Попытка состоит из 3х и более схваток по 60 секунд. Схватки проводятся подряд до 3х побед одного робота.

4.2. Когда роботы установлены на стартовые позиции, судья спрашивает о готовности операторов, если оба оператора готовы запустить робота, то судья даёт сигнал на запуск роботов.

4.3. Для запуска робота команды должны использовать датчик касания, удобно установленный в конструкции.



- 4.4. После нажатия на датчик касания, робот ждёт (стоит на месте) 5 секунд.
- 4.5. После запуска роботов операторы должны отойти от поля более чем на 1 метр от ринга в течении 5 секунд.
- 4.6. Схватка проиграна роботом, если одна из частей робота коснулась зоны за чёрной границей ринга, либо робот находится дальше от центра ринга чем робот противника (в случае если время схватки истекло и не один из роботов не вышел за границы ринга).

5. Правила отбора победителя

- 5.1. Соревнования состоят из трех частей: первый раунд, второй раунд и финал.
- 5.2. В первом и втором раунде участвуют все участники до определения 9 финалистов. Участники группируются в тройки по очереди: первый со вторым и третьим, четвёртый с пятым и шестым и т.д. Выигравшие в тройках роботы соревнуются за 1, 2 и 3 места в последней попытке из трёх схваток.
- 5.3. В финале участвуют все финалисты предыдущих раундов.
- 5.4. Ранжирование мест проводится по количеству выигранных поединков, но в начале финала считается, что все финалисты равны. В спорных ситуациях проводятся дополнительные поединки (схватки).
- 5.5. ***Гибкость правил.** Пока концепция и основы правил соблюдаются, правила должны быть достаточно гибкими, чтобы охватить изменения в количестве игроков и содержания матчей. Организаторы могут вносить изменения или исключения в правила до тех пор, пока не начнутся соревнования, после чего они являются постоянными в течение всего мероприятия.*

