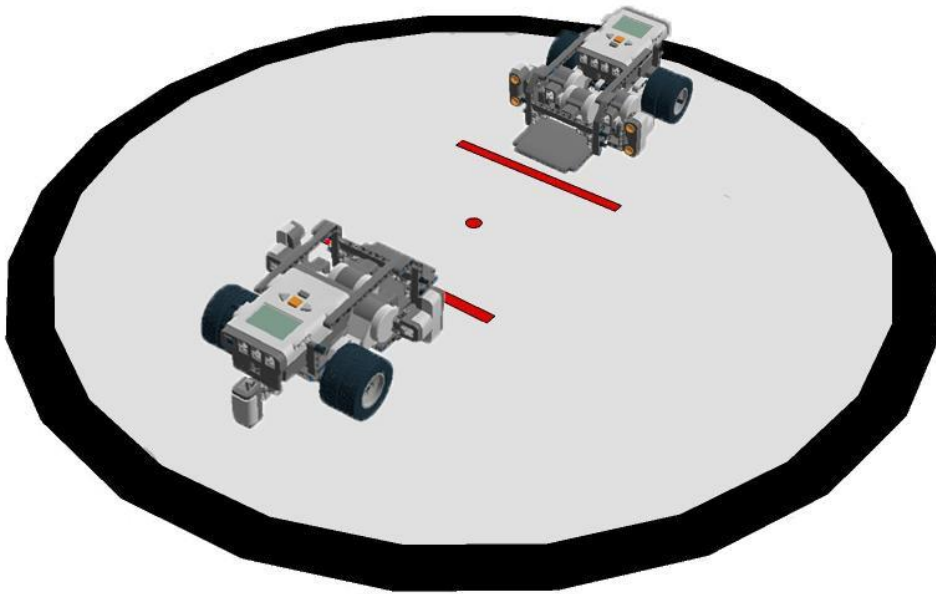


- *Сумо на выживание*



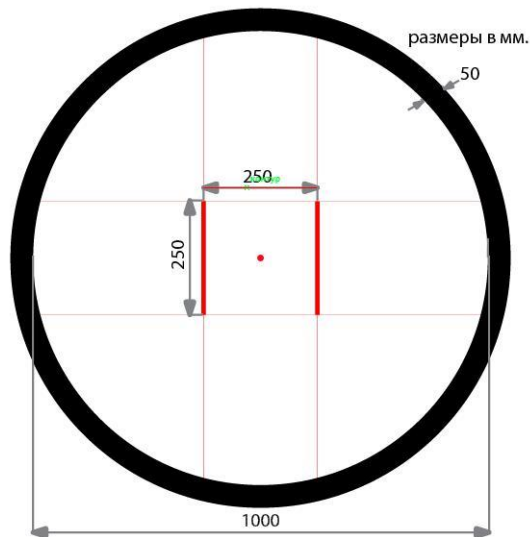
В этом состязании участникам необходимо подготовить автономного робота, способного наиболее эффективно выталкивать роботов противников за пределы черной линии ринга.

Версия регламента 1.4 от 07.03.19



1. Игровое поле

- 1.1. Белый круг диаметром 1 м с чёрной каёмкой толщиной в 5 см.
- 1.2. В круге красными полосками отмечены стартовые зоны роботов.
- 1.3. Красной точкой отмечен центр круга.



2. Робот

- 2.1. Размер робота не должен превышать 250x250x250 мм, а его вес не должен превышать 1 кг.
- 2.2. Роботы могут быть построены из любых компонентов, моторов и датчиков, безопасных для людей и оборудования соревнований.
- 2.3. Робот должен быть автономным.
- 2.4. Робот не может изменять свои размеры во время состязаний.
- 2.5. Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.
- 2.6. Не допускается использование каких-либо клейких приспособлений на ногах и корпусе робота, смазок на открытых поверхностях робота, приспособлений, дающих роботу повышенную устойчивость (например, создающих вакуумную среду), либо бросающих что-либо в робота-соперника.
- 2.7. Запрещено создание помех для ИК и других датчиков робота-соперника, а также помех для электронного оборудования.

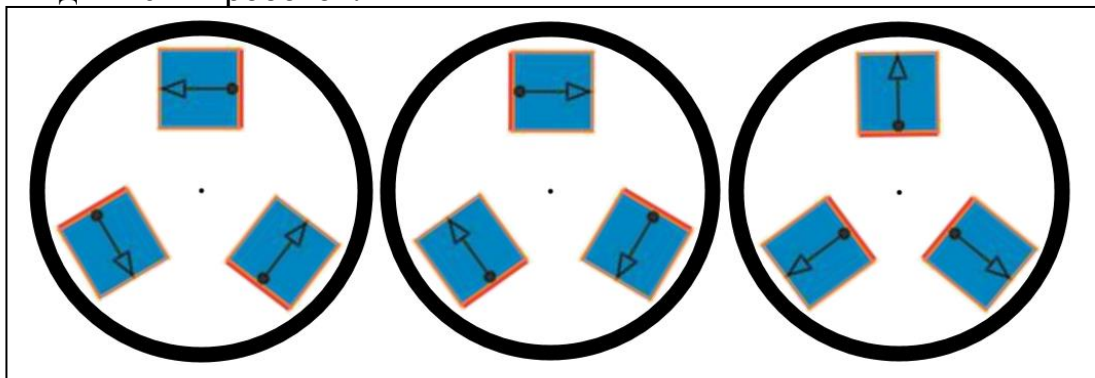


3. Общие условия

- 3.1. Организаторы турнира разрешат доступ к игровому полю для настройки и проверки роботов до начала соревнований в соответствии с расписанием.
- 3.2. До начала раунда команды должны поместить своих роботов в область «карантина» не позже, чем через 5 минут после его объявления. После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям, соревнования могут быть начаты.
- 3.3. Если при осмотре будет найдено нарушение в конструкции робота, то судья дает 3 минуты на устранение нарушения. Однако, если нарушение не будет устранено в течение этого времени, команда будет дисквалифицирована до следующего раунда.
- 3.4. После помещения робота в «карантин» до конца раунда нельзя:
- модифицировать роботов (например, загрузить программу, поменять батарейки);
 - менять роботов;
 - забирать роботов без разрешения судьи.
- 3.5. По окончании попытки команды обязаны вернуть роботов в зону карантина до окончания раунда.
- 3.6. На командах лежит ответственность за предоставление своих роботов на повторную проверку, если те не прошли проверку судейской комиссией, или их конструкция была изменена во время соревнований.
- 3.7. Все модификации должны быть произведены в оговоренное регламентом соревнований время. Команды не должны задерживать раунд из-за внесения модификаций.



- 3.8. Для каждого робота команд перед началом попытки судья методом жеребьёвки определяет способ расстановки и направление начала движения роботов.



4. Проведение соревнований

- 4.1. Соревнования состоят из серии попыток. Попытка определяет из трёх участвующих в нём роботов наиболее сильного. Попытка состоит из 3х и более схваток по 60 секунд. Схватки проводятся подряд до 3х побед одного робота.
- 4.2. Когда роботы установлены на стартовые позиции, судья спрашивает о готовности операторов, если все операторы готовы запустить робота, то судья даёт сигнал на запуск роботов.
- 4.3. Для запуска робота команды должны использовать датчик касания, удобно установленный в конструкции.
- 4.4. После нажатия на датчик касания, робот ждёт (стоит на месте) 5 секунд.
- 4.5. После запуска роботов операторы должны отойти от поля более чем на 1 метр от ринга в течении 5 секунд.
- 4.6. Схватка проиграна роботом, если одна из частей робота коснулась зоны за чёрной границей ринга, либо робот находится дальше от центра ринга чем робот противника (в случае если время схватки истекло и не один из роботов не вышел за границы ринга).
- 4.7. Робот не совершающий никаких действий (стоящий на месте) по истечении 5 секунд (после старта) считается проигравшим.



5. Правила отбора победителя

- 5.1. Соревнования состоят из трех частей: первый раунд, второй раунд и финал.
- 5.2. В первом и втором раунде участвуют все участники до определения 9 финалистов. Участники группируются в тройки по очереди: первый со вторым и третьим, четвертый с пятым и шестым и т.д. Выигравшие в тройках роботы соревнуются за 1, 2 и 3 места в последней попытке из трёх схваток.
- 5.3. В финале участвуют все финалисты предыдущих раундов.
- 5.4. Ранжирование мест проводится по количеству выигранных поединков, но в начале финала считается, что все финалисты равны. В спорных ситуациях проводятся дополнительные поединки (схватки).
- 5.5. ***Гибкость правил.** Пока концепция и основы правил соблюдаются, правила должны быть достаточно гибкими, чтобы охватить изменения в количестве игроков и содержания матчей. Организаторы могут вносить изменения или исключения в правила до тех пор, пока не начнутся соревнования, после чего они являются постоянными в течение всего мероприятия.*

