

**ПОЛОЖЕНИЕ о проведении**  
**VI Онлайн - Чемпионата**  
**на кубок «Школы информатики «ВЕКТОР++»**

**1. Цель проведения чемпионата**

Формирование условий для развития постоянно действующей системы ранней профориентации школьников, занимающихся научно-техническим творчеством, робототехникой и инновационной деятельностью.

В этом году Чемпионат посвящается предстоящему запуску космического спутника, который будет собран учениками Школы информатики «ВЕКТОР++» на базе разработанной в Сколково наноспутниковой платформы OrbiCraft-Pro. Предстоящему запуску спутника посвящены несколько тематических разделов в номинациях Чемпионата.

**2. Задачи чемпионата**

- Содействие развитию творческого потенциала и ранней профориентации школьников в научно-технической сфере.
- Популяризация научно-технического творчества и робототехники и демонстрация возможных перспектив личностного развития детей и юношества в данных сферах.

**3. Организаторы чемпионата**

«Школа информатики «ВЕКТОР ++»

Непосредственное проведение Чемпионата осуществляет оргкомитет, назначенный администрацией Школы информатики «ВЕКТОР++» и осуществляет следующие функции:

- обеспечивает методическое, техническое и организационное сопровождение чемпионата и непосредственно связанных с ним мероприятий;
- обеспечивает информационную поддержку чемпионата и координирует мероприятия по сотрудничеству со всеми заинтересованными учреждениями и структурами;
- утверждает план проведения чемпионата;
- утверждает состав жюри.

#### **4. Участники Чемпионата**

К участию в Чемпионате приглашаются все желающие вне зависимости от региона и страны проживания, при условии, что они представят работы на русском языке.

Все работы будут оцениваться по следующим возрастным категориям:

- 1) 6-11 лет; 2) 12-14 лет; 3) 15-18 лет.**

Возрастная категория командных коллективов определяется в соответствии с возрастом самого старшего участника - ребенка.

Описания заданий и особые условия участия описаны в Регламентах для каждой номинации.

Участниками чемпионата могут быть лица, возрастная категория которых указана в Регламентах состязаний. Возраст участников должен строго соответствовать возрастным категориям соответствующих Регламентов на **момент проведения Чемпионата.**

#### **5. Номинации**

- Программирование в среде Scratch.
- Машины Голдберга.
- Творческие проекты.
- Шагающие роботы.
- Кегельбан.

Регламенты номинаций содержатся в отдельных файлах.

## 6. Сроки проведения

**05 мая - 31 мая 2020 г.** - регистрация и прием работ (см. ниже «Требования к регистрации и отправке материалов»).

**01 - 14 июня 2020 г.** - оценка конкурсных материалов, подведение итогов.

**15 июня 2020 г.** – публикация результатов Чемпионата на странице в ВК и на официальном сайте организатора.

Регламенты Чемпионата будут опубликованы на ресурсах сети Интернет:

- Официальная группа Чемпионата ВКонтакте

[https://vk.com/cup\\_vector\\_plus\\_plus](https://vk.com/cup_vector_plus_plus)

- Информационный портал по робототехнике <http://robot-nn.ru/contests>

- Официальный сайт организатора Чемпионата: <http://www.vector-plus-plus.ru/>

## 7. Требования к регистрации и отправке материалов

Участники должны зарегистрироваться в официальной группе Чемпионата ВКонтакте [https://vk.com/cup\\_vector\\_plus\\_plus](https://vk.com/cup_vector_plus_plus) и заполнить **Единую форму регистрации**.

Перед заполнением Единой формы регистрации участникам необходимо загрузить на свою страничку в ВК **видео и фото - материалы** в соответствии с требованиями регламентов. Все материалы должны быть подписаны по форме: название номинации\_ название тематического раздела\_ фамилии всех авторов проектов и хештег Чемпионата [#cup\\_vector\\_plus\\_plus](#)

ОБРАЗЕЦ: Шагающие роботы \_ Иванов [#cup\\_vector\\_plus\\_plus](#)

При заполнении Единой формы регистрации участники должны указать ссылки на загруженные материалы со своей странички в ВК.

После заполнения Единой формы регистрации участнику необходимо **обязательно** отправить на электронную почту организатора Чемпионата [cup@vector-plus-plus.ru](mailto:cup@vector-plus-plus.ru) скан-копию (или фото) заполненной формы «Согласия на использование персональных данных» (Приложение 1).

Внимание! Материалы, присланные не в соответствии с Требованиями к регистрации и отправке или после указанного срока окончания приема работ, не рассматриваются.

## **8. Награждение**

Все зарегистрированные участники чемпионата получают электронный Сертификат участника VI Открытого Чемпионата по робототехнике на кубок «Школы информатики «ВЕКТОР++», а также пакет «Старт» любого курса “Codim online” от нашего партнера.

- Авторы проектов и работ, занявших призовые места, награждаются Дипломами.

Общее количество призовых мест определяет судейская коллегия в соответствии с условиями Регламентов и количеством участников в каждой конкретной номинации.

- При определении призёров общего командного первенства будут учитываться призовые места участников одного учреждения с учетом коэффициентов. Подсчет будет производиться следующим образом: первое место имеет коэффициент 5, второе место - коэффициент 4, третье место - коэффициент три, четвертое место - коэффициент два, а пятое место - коэффициент единица.

Обладателями кубка Чемпионата станут победители командного первенства, набравшие наибольшую сумму баллов (I, II, III места).

- Сроки отправки документов и наград – в течение двух месяцев со дня публикации результатов

## **9. Судейская коллегия**

Главный судья Чемпионата - Волкова Татьяна Николаевна.

Судья номинации «Программирование в Scratch» - Голиков Денис Владимирович.

Судья номинации «Машины Голдберга» - Котов Евгений Леонидович.

Судья номинации «Творческий проект» - Волкова Татьяна Николаевна.

Судья номинации «Шагающие роботы» - Лейбова Татьяна Михайловна.

Судья номинации «Кегельбан» - Епифанов Николай Александрович

Координатор по вопросам Чемпионата - Чуваткина Светлана Александровна  
+7 952 466 07 35

Электронный адрес Чемпионата: [cup@vector-plus-plus.ru](mailto:cup@vector-plus-plus.ru)

## 10. Партнёры Чемпионата



Голиков Денис Владимирович — автор книг «Scratch для юных программистов», «40 проектов на Scratch для юных программистов», «Scratch и Arduino. 18 игровых проектов для юных программистов микроконтроллеров», «42 проекта на Scratch 3 для юных программистов» и ряда электронных книг по Scratch. Автор онлайн-курсов по программированию для детей [codim.online](http://codim.online). Педагог дополнительного образования по программированию на языке Scratch, его кружок награждён премией губернатора Московской области, финалист Конкурса инноваций в образовании, организованного Институтом образования Национального исследовательского университета «Высшая школа экономики» при поддержке Агентства стратегических инициатив. В настоящее время работает в отделе образования частной российской космической компании «Спутник».

Призы участникам:

Призы участникам:

Всем участникам Чемпионата - пакет «Старт» любого курса «Codim online». Возможно, будут сюрпризы!

За 3 место - 1 месяц обучения на любом курсе «Codim online».

За 2 место - 2 месяц обучения на любом курсе «Codim online».

За 1 место - 3 месяца обучения на любом курсе «Codim online».

Мы открыты для партнёров Чемпионата! Рассмотрим предложения!



К Положению о VI Онлайн - Чемпионате  
на кубок «Школы информатики «ВЕКТОР++»

Согласие  
на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я,

\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. родителя или опекуна)

проживающая (ий) по адресу

\_\_\_\_\_  
(почтовый индекс, адрес реального проживания)

наименование документа, удостоверяющего личность

\_\_\_\_\_  
(номер, серия, дата выдачи)

выражаю свое согласие Оргкомитету Чемпионата по робототехнике на кубок «Школы информатики ВЕКТОР++» на обработку персональных данных

\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. несовершеннолетнего, дата рождения)

чьим законным представителем я являюсь, а также, моих персональных данных, фото и видео материалов, переданных от моего имени на чемпионат, в том числе фото и видео с изображением несовершеннолетнего, и соглашаюсь с тем, что эти материалы становятся собственностью Школы информатики "ВЕКТОР++" и могут быть использованы в дальнейшем в рекламных целях.

\_\_\_\_\_  
Дата, Ф.И.О. и подпись законного представителя несовершеннолетнего участника