

Траектория (Ардуино)

(без ограничения возраста)

Условия состязания

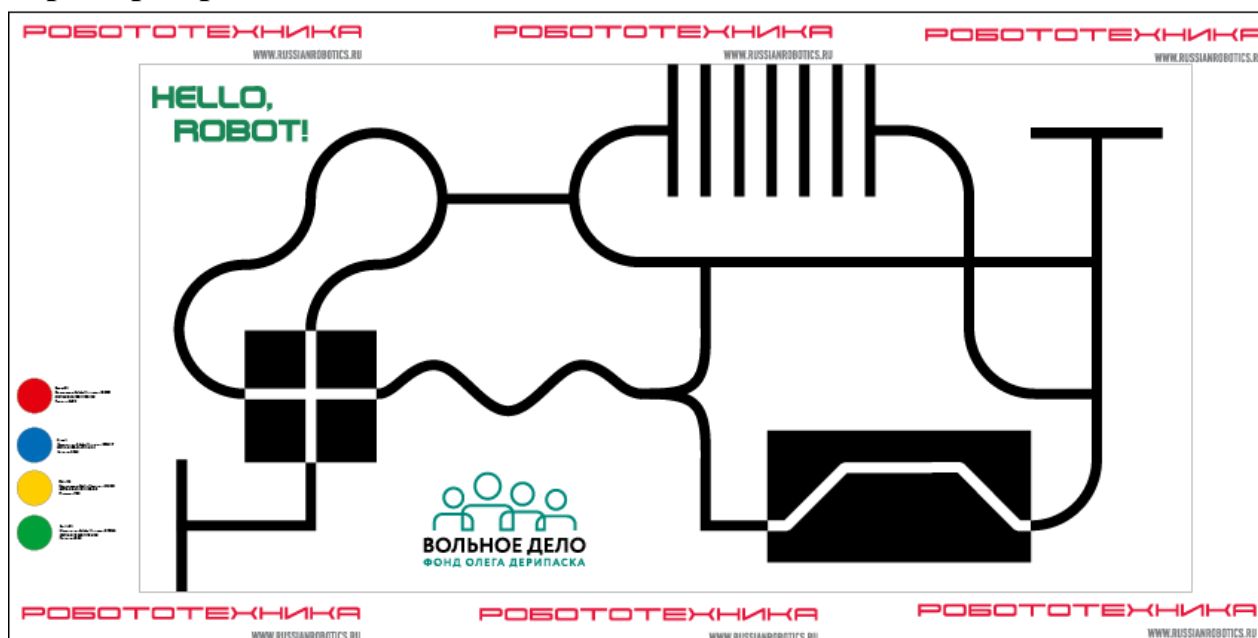
За наиболее короткое время робот должен, двигаясь по черной линии траектории добраться от места старта до места финиша, в частном случае, место старта может быть и местом финиша.

Порядок прохождения траектории будет определен судьейской коллегией (главным судьей) соревнований в день состязаний на момент старта тренировок команд (не менее чем за час до объявления карантина).

На прохождение дистанции дается максимум 120 секунд.

Используется вариант траектории представленный ниже.

Пример игрового поля



1. Размеры игрового поля 1000x2000 мм.
2. Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории, а также элементы с черным основанием и белой линией.
3. Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными, линии могут пересекаться и при этом образовывать прямой угол.
4. Ширина линии 18-25 мм.

Робот

1. Максимальный размер робота 250x250x250 мм. Во время попытки робот не может менять свои размеры.
2. Робот должен быть автономным.
3. На стартовой позиции робот устанавливается колесами перед линией старта, датчики света (цвета) могут выступать за стартовую линию.
4. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN робота (или другой) или с помощью датчика.

Городской робототехнический марафон-2015.

II этап

Правила отбора победителя

- В зачет принимается суммарный результат (время и баллы) всех попыток.
- Финиш робота фиксируется, когда ведущие колеса заедут на линию финиша.
- Если во время попытки робот съедет с линии, т.е. окажется всеми колесами с одной стороны линии или неправильно повернет на перекрестке, то в зачет принимается:
 - ✓ время до съезда с линии или маршрута;
 - ✓ баллы, заработанные за правильное прохождение перекрестков, в соответствии с цветом метки (10 очков за каждый);
 - ✓ очки, заработанные за правильное прохождение участка от одного перекрестка до другого (5 баллов за каждый).

Баллы за элемент начисляются только в том случае, если он полностью преодолен роботом.

- Победителем будет объявлена команда, получившая максимум баллов.
- При равном количестве баллов победителем будет выбрана команда, потратившая на преодоление объявленной судьей дистанции наименьшее время.